Дисциплина Типы и структуры данных

Преподаватель Нагаевский О.М.

студенты 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Голодный Д.К. | Визуализация алгоритмов поиска элемента |
| 2. | Горбань Д.А. | Визуализация алгоритмов сортировки |
| 3. | Гринченко А.И. | Реализация игры в покер с использованием динамических списков. |
| 4. | Гуцу Д.В. | Игра «Блэк-Джек» с использованием динамических структур данных |
| 5. | Соколов Т.Т. | Игра «Пьяница» с использованием динамических структур данных |
| 6. | Тимченко А.А. | Реализация программы визуализации алгоритмов работы со списками, очередью и стеком |
| 7. | Тодоров В. Г. | Реализация поиска изображения по ключевым словам |
| 8. | Трачук А.Н. | Реализация программы создания и редактирования расписания с использованием древовидной структуры данных |
| 9. | Черный А. | Реализация программы поиска предмета в комнате с произвольными препятствиями |
| 10. | Черный В.С. | Игра «Билот» с использованием динамических структур данных |

Дисциплина Теоретические основы информатики

Преподаватель Козак Л.Я.

студенты 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Бойко В.А. | Программные средства компьютерного моделирования и анимация |
| 2. | Максимова Я.А. | Анализ программных средств по компьютерной графике |
| 3. | Михайлова А.И. | Системы счисления и способы их реализации |
| 4. | Олейник И.И. | Способы программной реализации «Компьютерного зрения» |
| 5. | Пацановский А.В. | Пакеты прикладных программ по управлению сетями |
| 6. | Чистикова О.А. | Способы кодирования информации |

Дисциплина Введение в базы данных

Преподаватель Ляху А.А.

студенты 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Виклянский Д.В. | База данных банковских карт сотрудников предприятия |
| 2. | Кузнецов М.П. | Информационно-справочная система автомобильной техники |
| 3. | Панца А.А. | База данных автомагазина |
| 4. | Томашевский Б.К. | Учет движения товаров книжного магазина |
| 5. | Черней Н.В. | Автоматизация деятельности туристического агентства |
| 6. | Чиканцев А.А. | База данных пользователей интернет-форума |

Дисциплина Исследование операций

Преподаватель Чебан Н.С.

студенты 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Бурлаку Т.М. | Методы решения задач целочисленного программирования |
| 2. | Варзар Ю.В. | Система массового обслуживания с ограниченной очередью |
| 3. | Казаку Я.А. | Система массового обслуживания с ограниченным временем ожидания |
| 4. | Лужанский И.А. | Распределение капиталовложений на основе игровых критериев |
| 5. | Магдалюк Е.А. | Транспортные задачи с нарушенным балансом производства и потребления |
| 6. | Черневич К.С. | Варианты транспортной задачи. Транспортная задача по критерию времени |

Дисциплина Сетевые технологии

Преподаватель Глазов А.Б.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Берекет Р.В. | Сетевая игра «Морской бой» |
| 2. | Григорьева Е.В. | Сетевая игра «Карты» |
| 3. | Думинюк Б.Ю. | Программа тестирование сервиса адаптации HTML-тегов для Word Press |
| 4. | Козлов П.С. | Сетевая игра «Крестики-Нолики» |
| 5. | Марко А.Д. | Простой сниффер пакетов |
| 6. | Потапов А.И. | Chat на UDP сокетах |
| 7. | Руснак Н.В. | FTP клиент |
| 8. | Статник А.С. | Chat на TCP сокетах |
| 9. | Толстов И.И. | Удаленное управление компьютеров |
| 10. | Тятьков В.В. | TFTP клиент |

Дисциплина Компьютерное моделирование

Преподаватель Козак Л.Я.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Апроцкая Ю.К. | Моделирование мультипликационных персонажей в 3D Max |
| 2. | Бантыш А.А. | Проектирование движения военного корабля средствами 3D редактора |
| 3. | Гонца А.С. | Визуализация булевых операций в 3D |
| 4. | Гордила Т.М. | Разработка модели автомобиля в 3D Max |
| 5. | Мандрик Д.С. | Визуализация объекта на основе готовых иллюстраций посредством 3D-моделирования |
| 6. | Соловей А.Р. | Реализация и визуализация механической головоломки |
| 7. | Чебан А.А. | Разработка имитационной 3D-модели вентилятора |
| 8. | Чупрун Н.С. | Разработка динамической модели вертолета в графическом редакторе 3D Max |

Дисциплина Теория и методика обучения информатике

Преподаватель Шестопал О.В.

студенты 5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Кушнир Ю.А. | Применение Wiki-технологий в учебном процессе |
| 2. | Меделян Т.С. | Учебные конференции и семинары по информатике |
| 3. | Рудая Л.В. | Организация контроля учебной деятельности учащихся |
| 4. | Янкулец Д.Н. | Дистанционное обучение информатике с использование виртуальной учебной среды |